Золото партии
Петька 007



Руководство пользователя

ОГЛАВЛЕНИЕ

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ 4
УСТАНОВКА ИГРЫ 5
ОТ АВТОРОВ 5
ГЛАВНОЕ МЕНЮ 7
ЗАГРУЗИТЬ ИГРУ 8
СОХРАНИТЬ ИГРУ 9
ПРОДОЛЖИТЬ ИГРУ 9
АВТОРЫ 10
НАСТРОЙКИ 10
ВЫХОД ИЗ ИГРЫ 11
УПРАВЛЕНИЕ ГЕРОЯМИ 11
ВЫБОР АКТИВНОГО ГЕРОЯ 12
ИГРОВЫЕ КУРСОРЫ 13
РАБОТА С ПРЕДМЕТАМИ И ИНВЕНТАРЕМ ГЕРОЯ 15
«ГОРЯЧИЕ КЛАВИШИ» В ИГРЕ 17
СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ 18
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА 22
ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ 24
БЕТА-ТЕСТИРОВАНИЕ 27









Системные требования

Минимальные требования к аппаратным средствам:
– Pentium III 700 МГц;
– 64 Мбайт оперативной памяти;
– nVidia GeForce 2/ATI Radeon 7500;
– 8-х скоростной CD-ROM;
– 1,3 Мб свободного пространства на жестком диске

Рекомендуемые требования к аппаратным средствам:
– Pentium III 1000 Мгц;
– 128 Мбайт оперативной памяти;
– nVidia GeForce 3/ATI Radeon 9600;
– 16-х скоростной CD-ROM;
– 1,6 Гб свободного пространства на жестком диске

Операционная система Windows 2000/XP
Microsoft совместимая мышь.

Дополнительное оборудование:
– DirectX совместимая звуковая карта;

Дополнительное ПО:
– DirectX 9.0c



Внимание! Не поддерживаются встроенные графические решения (в том числе решения
для ноутбуков и встроенные графические решения Intel,SiS).





УСТАНОВКА ИГРЫ

Вставьте первый диск с игрой в CD-ROM привод. Программа инсталляции запустится автоматически. Следуйте инструкциям программы инсталляции для успешной установки Игры. В процессе копирования установочных файлов игры необходимо будет вставить второй диск. По окончании установки дважды кликните на иконку игры на Вашем Рабочем Столе или выберите пункт «Игра» в меню программы автозапуска. Диск 2 (игровой) должен находится в CD-ROM приводе.

Примечание

Если автораспознавание диска в вашем компьютере отключено, то нажмите кнопку «Пуск»(Start) на панели Windows, выберите пункт меню «Выполнить»(Run) и нажмите кнопку «Обзор»(Browse). Выберите CD-ROM привод с первым компакт-диском игры и запустите файл в корневой папке компакт-диска с названием «Setup.exe». Для этого надо щелкнуть по нему два раза левой кнопкой мыши.

ОТ АВТОРОВ

Спасибо, что приобрели нашу игру! Теперь вы являетесь обладателем седьмой части легендарной серии приключений Петьки и Василия Ивановича Чапаева.

Вы уже спасали галактику от инопланетян? Побывали на Аляске и в джунглях Амазонки, в Гадюкино и на Брайтон Бич, в прошлом, будущем и альтернативном настоящем? Казалось бы, галактика может спать спокойно? Да!!! Гражданская война завершена, белогвардейцы благополучно разгромлены, а нашим знаменитым героям пора на





заслуженный отдых. Хорошо бы! Но... У Фурманова есть для нас новое задание. От самого главного революционера в мире! Сложное и секретное. Самое сложное и сверхсекретное. Других не держим! Тайная миссия, возложеная на наших героев, заключается в... А вот об этом вы узнаете сами, поиграв в нашу игру.

Надеемся, что время, проведенное в компании Петьки, Чапая и очаровательной Анки не будет для вас заурядным. Если вы впервые играете в игру про приключения Петьки и Василия Ивановича и заинтересовались другими их похождениями, то вам стоит посмотреть предыдущие игры серии, а именно: «Петька и Василий Иванович Чапаев спасают галактику», «Петька и Василий Иванович 2: Судный день», «Петька 3: Возвращение Аляски» и «Петька 4: День независимости», «Петька 5: Конец игры», «Петька 6: Новая реальность».





ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Центр управления игрой. Здесь можно сохранить или загрузить игру, изменить игровые настройки, посмотреть список людей, работавших над игрой, или выйти из игры в Windows.





А ВЫ ЗНАЕТЕ, ЧТО...

В игре более 50-ти игровых сцен, 20 музыкальных треков общей длительностью около 45 минут, около 60-ти персонажей, свыше 300 смешных 3D анимаций.







НОВАЯ ИГРА

Начать новые приключения героев.

ЗАГРУЗИТЬ ИГРУ

Восстановить ранее сохраненную игру. При нажатии на эту кнопку всплывает меню загрузки игры.

Для загрузки ранее сохраненной игры выберите файл сохраненной игры и нажмите «Да», для отмены нажмите «Нет».













СОХРАНИТЬ ИГРУ

Сохранить текущее состояние игры. При нажатии на эту кнопку всплывает меню сохранения текущей игры.

Для сохранения в свободную ячейку, выберите её и нажмите «Да». Для сохранения поверх заранее сохраненной игры, выберите занятую ячейку, подтвердите желание перезаписать игру, для подтверждения сохранения игры нажмите «Да», для отмены нажмите «Нет».



ПРОДОЛЖИТЬ ИГРУ

Вернуться в игру и продолжить путешествие в компании Петьки и Василия Ивановича.

Также с помощью этой кнопки можно продолжить игру после выхода в Windows через кнопку «Выход из игры» (Не через горячую клавишу F12).





АВТОРЫ

Список людей, принявших активное участие в разработке игры.



А ВЫ ЗНАЕТЕ, ЧТО...

Информацию по играм от компании Бука вы найдете в сети Internet по адресу http://www.buka.ru

НАСТРОЙКИ

Настройка параметров игры. Настроить можно следующие параметры:

Эффекты – увеличение/уменьшение громкости звуковых эффектов.
Диалоги – увеличение/уменьшение громкости диалогов.
Музыка – увеличение/уменьшение громкости музыки.
Скорость анимации – увеличение/уменьшение скорости перемещения главных персонажей.
Тени – включить/выключить тени, если это возможно на вашем оборудовании.
Субтитры – включить/выключить вывод текстовых субтитров диалогов.
Отражения – включить/выключить отражения, если это возможно на вашем оборудовании.
Подсказки – включить/выключить текстовые подсказки на активных зонах.









Для сохранения выбранных значений параметров, следует нажать «Да», для отмены установленных значений следует нажать «Нет».

ВЫХОД ИЗ ИГРЫ

Покинуть игру и выйти в Windows.

УПРАВЛЕНИЕ ГЕРОЯМИ













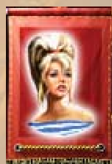
ВЫБОР АКТИВНОГО ГЕРОЯ

В левой верхней части экрана находится выдвигающаяся панель с пиктограммами героев. Для того чтобы показалась эта панель, нужно навести курсор на край рукоятки в левой части экрана.

Щелкнув мышкой по пиктограмме, можно выбрать активного героя. Активный герой отображается пиктограммой на красном фоне. Если пиктограмма черно-белая, то в данный момент героя нельзя выбрать.

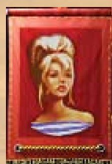
Пиктограмма выбранного активного героя, то есть игрок управляет данным героем:





Пиктограмма активного героя, то есть данным героем можно управлять, но в данный момент он не выбран:







Пиктограмма неактивного героя, то есть в данный момент героя нельзя выбрать, соответственно, нельзя им управлять.





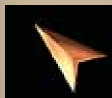




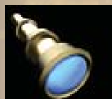
ИГРОВЫЕ КУРСОРЫ

В игре используется интеллектуальный курсор, т.е. при наведении курсора на активный объект или зону (это может быть предмет, персонаж, деталь интерьера, и т.д.), он примет форму, соответствующую действию, которое выбранный герой может совершить над этим объектом.

Итак, курсор принимает следующие формы:



Идти. Выбранный герой пойдет в указанную часть экрана, если это возможно.



Осмотреть. Герои выскажут свое мнение по поводу объекта. К этому мнению стоит прислушиваться, часто они говорят полезные вещи.



Действие. Выбранный герой попытается взять объект или совершить над ним какое-либо действие. Иногда стоит выбрать другого героя, если выбранный ранее отказывается действовать.





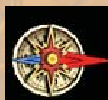
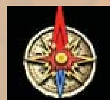


Поговорить. Выбранный герой попробует поговорить с персонажем игры. Если, например, это не получается у Петьки, то можно попробовать поговорить Василием Ивановичем.



Перейти на другой экран игры.
В зависимости от направления передвижения, курсор бывает четырех видов:



А ВЫ ЗНАЕТЕ, ЧТО...

Помимо серии игр про Петьку, Василия Ивановича и Анку, компания Бука выпустила еще ряд игр жанра «анимационный квест», а именно: «Страшилки», «Недетские сказки», «Агент: Особое задание», «Новые Бременские», «Двенадцать стульев», «Штырлиц: операция "Бюст"», «Шерлок Холмс: Возвращение Мориарти».



РАБОТА С ПРЕДМЕТАМИ И ИНВЕНТАРЕМ ГЕРОЯ



Это инвентарь Петьки, Василия Ивановича и Анки. Здесь содержатся все предметы, которые они находят в своем приключении.

Открытие инвентаря производится нажатием правой кнопки мыши. Взятие предмета осуществляется щелчком на выбранном предмете левой кнопкой мышки. Курсор принимает вид предмета, это означает, что предмет находится в руке выбранного героя, и все действия с другими объектами будет выполняться при помощи этого предмета. Закрытие инвентаря производится щелчком правой кнопкой мыши по любой области экрана. Для возврата предмета обратно в инвентарь, нужно нажать правую кнопку мыши два раза при открытом инвентаре и один раз при закрытом.

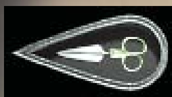
В инвентаре над предметами доступны следующие действия:



Рассмотреть предмет: рассматривая предмет, можно услышать комментарии Петьки, Василия Ивановича или Анки о предмете, а также, возможно, узнать его свойства, неочевидные на первый взгляд.



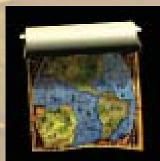




Разобрать предмет: герои разберут предмет на части. Далеко не все предметы в игре можно разобрать.



Пролистать содержимое инвентаря: случается, что предметы не помещаются на один разворот инвентаря, тогда приходится сдвигать инвентарь вверх и вниз. Это можно сделать с помощью скроллера, перемещая его влево или вправо. Если все предметы умещаются на один разворот инвентаря, то скроллер не будет виден.



Активизировать игровую карту: позволяет открыть карту и переместиться на любую из уже посещенных локаций (экранов игры). Карта доступна не всегда.

Комбинирование предметов: можно взять один предмет и щелкнуть левой кнопкой мыши по другому предмету; возможно, после взаимодействия этих предметов получится новый предмет, иначе курсор примет вид второго предмета, т.е. произойдет обмен.



А ВЫ ЗНАЕТЕ, ЧТО...

Если Вы застряли в игре и не можете продвинуться далее, то попробуйте по-внимательнее повозиться с предметами в инвентаре, возможно, это решит проблему. И, если это не поможет, для вас прилагается прохождение.





«ГОРЯЧИЕ КЛАВИШИ» В ИГРЕ

F1 – вызов карты;
F2 – вызов экрана сохранения игры;
F3 – вызов экрана загрузки игры;
F12 – выход из игры в Windows без сохранения;
Esc – в зависимости от различных условий:

в игре – переход в меню,

в меню, если запущена игра – возврат в игру,

в меню, если не запущена игра – переход в диалог выхода из игры,

во второстепенном меню – выход из него без сохранения результата,

в карте – возврат в игру;

Enter – в зависимости от различных условий:

во второстепенном меню – выход из него с сохранением результата,

в карте – возврат в игру;

Стрелки курсора – во второстепенном меню загрузки/сохранения перемещение по загрузочным слотам.







СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Сценарий и диалоги
Вячеслав Письменный

Компания «Сатурн Плюс»

Руководитель проекта
Алексей Селезнёв

Программирование
Алексей Бекин

Главный художник
Святослав Кондауров

3D Графика и анимация фонов
Влад Гончаров

2D Графика и анимация фонов
Святослав Кондауров

Интерфейс
Святослав Кондауров
Влад Гончаров





Монтаж анимации и звука
Алексей Селезнёв
Алексей Пономарёв
Игорь Сидоров

Моделлер персонажей
Катя Астрединова

Текстурирование персонажей
Дарья Пославская

3D ролики и анимация
Андрей Храпко
Сергей Скакодуб

Музыка и звуковые эффекты
Олег Севостьянов

Административная группа
Ирина Светоносова
Александр Сафонов
Павел Герасимов

Заместитель директора
Евгений Лубошев

Директор
Алексей Никаноров





Запись сделана на студии кинокомпании «Орел».



Роли озвучивали

Петька
Борис Линников
Чапаев
Саша Пожаров
Анка
Ольга Зубкова

а также

Никита Прозоровский
Дима Филимонов
Елена Чеботуркина
Андрей Бархударов
Александр Груздев
Виктор Петров
Олег Форостенко
и другие...

Режиссеры записи

Вячеслав Письменный
Руслан Дмитриев

Компания «Бука»

Продюсер

Сергей Бобков

Старший продюсер

Иван Мороз

Менеджеры по продвижению продукта

Алексей Писклюков
Юрий Вирич

Технический эксперт

Кирилл Бестемьянов

Ассистент продюсера

Николай Сафронов

Эксперт по звуку

Руслан Дмитриев

Художники-дизайнеры

Санан Ушанов
Даниелла Климашевская
Артем Суханов







PR-менеджер
Алексей Пастушенко

Ассистент PR-менеджера
Олег Морозов

Комьюнити-менеджер
Александр Ковалев

Менеджер по новым командам
Николай Сафронов

Координатор бета-тестирования
Александр Пак

Тестеры компании «Бука»

Старший тестер
Мария «prolonga» Братолюбова

Тестеры Буки
Дмитрий «solowey» Ануфриев
Алексей «=RA=» Чеботарёв
Евгений «Uncle_Fu» Попов
Игорь «DIVWarboss» Дмитриев
Иван «QaWise» Райнов
Лидия «Lio» Овсянникова
Алексей «pifagor» Петров
Алексей «StC» Попенков
Дмитрий «OM» Ларин

Бета-тестеры
Петр «Piton» Беляев
Мария «Zloddy» Федорова
Антон «Aries» Кирш
Сергей «Onopko» Онопченко
Артём «DarkOsa» Осминин
Евгений «inK_da1» Петров
Никита «Septer» Степанов
Илья «qwint» Юсипов
Тимур «Bestr» Юсипов

Менеджеры по продажам
Елена Антонова
Максим Алексеев
Ольга Полковникова
Евгений Самсонов
Валерий Тихвинский
Сергей Федосов

Торговый маркетинг
Александр Кочетков
Татьяна Васекина
Ирина Белозерова
Павел Григорьев



Наталья Анкундинова
Светлана Самсонова
Лариса Евдокимова

Экспертный совет

Максим Н. Михалев
Иван Мороз
Татьяна Устинова
Виталий Харитоненко

Юридическая поддержка

Георгий Виталиев

Техническая поддержка

Руководитель службы

Дмитриев Евгений

Ведущий специалист

Алексеев Роман

Специалисты

Щербань Сергей
Сидоров Вадим



Генеральный директор

Александр Михайлов

Финансовый директор

Марина Равун

Руководитель отдела маркетинга

Максим Н. Михалев

Руководитель коммерческого отдела

Татьяна Устинова

Руководитель отдела разработок

Иван Бунаков

Отдельное спасибо

Марине Равун
Екатерине Мышенко
Максиму Вахитову
Владимиру Миняеву
Алексею Пешехонову
Роману Потапкину





ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Служба Технической Поддержки ЗАО «Бука»
Работает с понедельника по пятницу с 10-00 до 17-00
Адрес: 115230, Россия, Москва,
Каширское ш. д.1 стр.2 «Бука»
Тел.: +7 (495) 780-00-91

http://www.buka.ru/cgi-bin/show.pl?id=249 – здесь вы найдете описание игры, патчи, прохождения.

help@buka.ru – по данному адресу вы сможете получить консультацию, но только в том случае, если вы являетесь зарегистрированным пользователем. Вы являетесь зарегистрированным пользователем, если регистрационная карта, которая шла в комплекте с игрой, которую вы купили, была заполнена вами, отослана нам по почте и обработана нами.

ПРЕЖДЕ ЧЕМ ОБРАЩАТЬСЯ В СЛУЖБУ ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ ПРОЧТИТЕ, ПОЖАЛУЙСТА, СЛЕДУЮЩУЮ ИНФОРМАЦИЮ:

1. При обращении за технической поддержкой, пожалуйста, указывайте полную конфигурацию компьютера, используемую версию Windows и DirectX, подробно опишите возникшую проблему.

2. Если Вы хотите получить ответы на конкретные вопросы по прохождению игры, Вы должны быть зарегистрированным пользователем. В письме Вы должны указать фамилию и регистрационный номер. Только в этом случае мы обязательно Вам ответим!

Извините, но:

3. Прохождение игр не высылается! Его можно искать в Форуме.

4. Коды к играм не высылаются!

5. За проблемы, связанные с конфигурацией компьютера, некорректной работой программ других производителей и конфликтами с предварительно установленными пиратскими версиями, компания «Бука» ответственности не несет.

6. По всем вопросам, касающимся работы операционной системы Windows NT/2000/XP, Вы можете получить консультации в центре поддержки Microsoft: тел.(495)916-7171; 125252, Москва, а/я 70, АО Microsoft.









ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ

ДОГОВОР О ПОЛУЧЕНИИ АВТОРСКИХ ПРАВ
НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММЫ
«ПЕТЬКА007. ЗОЛОТО ПАРТИИ» ДЛЯ ЭВМ С КОНЕЧНЫМ
ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ («ОБЕРТОЧНАЯ» ЛИЦЕНЗИЯ)

==

УСТАНАВЛИВАЯ ДАННУЮ ПРОГРАММУ ДЛЯ ЭВМ,
КОНЕЧНЫЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ТЕМ САМЫМ ВЫРАЖАЕТ
СВОЕ СОГЛАСИЕ СО СЛЕДУЮЩИМИ ПОЛОЖЕНИЯМИ:

==

1. Данная программа для ЭВМ и прилагаемая к ней документация являются объектами авторского права ЗАО «Бука» и ООО «Сатурн-плюс».

2. Став законным владельцем экземпляра данной программы для ЭВМ и прилагаемой к ней документации, конечный пользователь получает имущественное право установить ее на одной персональной ЭВМ типа IBM PC, а также эксплуатировать ее с соблюдением условий настоящего Договора и содержащихся в документации правил.

3. Ни данная программа для ЭВМ, ни документация не могут копироваться конечным пользователем полностью или частично в целях извлечения коммерческой выгоды, за исключением изготовления одной резервной копии и только в





архивных целях. Уведомление об авторском праве и товарные знаки, проставленные на данной версии и документации, должны сохраняться конечным пользователем.

4. Конечный пользователь может передавать приобретенные им экземпляр программы для ЭВМ с документацией или их копии третьим лицам при соблюдении следующих условий: конечный пользователь должен убедиться в согласии третьих лиц с положениями настоящего Договора; конечный пользователь не имеет права использовать данную программу для ЭВМ и документацию и все их копии в целях коммерческой выгоды и (или) распространять их на возмездной основе; для поставки приобретенной программы для ЭВМ и документации в зарубежные страны конечный пользователь должен получить разрешение ЗАО «Бука».

5. ЗАО «Бука» предоставляет следующие гарантии:
а) носители информации (дискеты, диски, ленты и т.д.) не содержат дефектов, приводящих их к неработоспособности;
б) на носителях информации данная версия программы для ЭВМ содержится в полном объеме, соответствующем документации;
в) выполняемые программой для ЭВМ функции соответствуют указанным в документации.





Гарантийный срок составляет 60 дней с даты получения конечным пользователем экземпляра данной программы для ЭВМ и документации. В соответствии с настоящей гарантией конечному пользователю будет предоставлен другой запечатанный пакет, содержащий ту же программу для ЭВМ, при условии, что выявленный дефект не возник вследствие нарушения указанных в документации правил использования программы для ЭВМ и при возврате ранее приобретенного экземпляра программы для ЭВМ с выявленным дефектом и документации.

6. Приведенная выше гарантия является единственной, предоставляемой конечному пользователю в отношении приобретенной им программы для ЭВМ. Эта гарантия не может быть передана любому последующему пользователю.

7. При нанесении работой этой программы каких-либо ущербов пользователю, производитель не несет за это никакой ответственности.



БЕТА-ТЕСТИРОВАНИЕ

Существует некоторое предубеждение, что бета-тестер в игровой индустрии не имеет практически никаких перспектив роста. Мы хотим опровергнуть это утверждение. Компания «Бука» заботится о своих сотрудниках и людях, помогающих нам в создании развлекательных продуктов. Бета-тестирование – прекрасный способ заявить о себе в индустрии. Если вы хорошо проявите себя в бета-тестировании, то у вас появится возможность тестировать продукты на ранних этапах разработки, а то и на этапах проектирования . Естественно, что люди увлеченные, пунктуальные и одаренные будут получать оплату за работу. Те, кто помимо вышеперечисленных качеств обладает харизмой и лидерскими навыками, сможет вести тестирование проекта, управляя тестерами, создавая ТЗ по этапам тестирования и т.д. Стоит сказать, что карьерный рост очень часто не заканчивается должностью старшего тестера. Если вы амбициозны, одаренны, пунктуальны, любите игры и разбираетесь в них – добро пожаловать в клуб бета-тестеров компании «Бука»!

Если вы заинтересовались, то пришлите анкету на любой из адресов электронной почты: psasha@buka.ru или epopov@buka.ru. Или заполните форму на http://www.buka.ru/cgi-bin/testers.pl





